PHOBOS

NYHETSBLAD FOR ARES - *kun for medlemmer*

Nr. 24, tirsdag 9. januar 1990

Redaksjonelt

Dette nummer av PHOBOS er bladets 24., og samtidig kan vi feire vårt 1-års-jubileum: Første nummer av Ares' nye medlemsblad kom tirsdag 10/1 1989, og vi hadde kanskje ikke selv engang ventet at vi skulle klare å holde det gående jevnt og trutt i et helt år. På mange måter har PHOBOS blitt mye av et kjennemerke på den aktive foreningen som Ares er blitt i løpet av 1988-89. Her har vi tatt opp foreningens virksomhet, begivenheter og problemer. Vi har dekket en god del av det som skjer innen den organiserte spillhobbyen i Norge, men vi er samtidig stadig et medlemsblad for Ares. Alt innsendt stoff fra medlemmer (og tildels ikkemedlemmer) som vi anser for relevant, kommer på trykk. Vi har også utvist vilje til å samarbeide med den nye Studentenes Spillklubb; inntil videre ser disse imimdlertid ut til å ville utgi sitt eget blad, under navnet DEIMOS - se også egen omtale. Og, bare for å ha nevnt det: Via PHOBOS har vi adminstrert en vaske ordning som ser ut til å virke stadig bedre (se også side 3).

DEFCON 2

Vi håper at riktig mange av Ares' medlemmer kan tenke seg å delta på DEFCON 2. NB at det ikke er u-begrenset antall deltagere; det kan altså lønne seg å være tidlig ute. Ellers finner du stoff om denne brettspillkongressen på side 6 i dette PHOBOS; vi vil imidlertid gjøre oppmerksom på at den hovedturneringen som er planlagt, visstnok ikke skal være noen lagkonkurranse likevel, men derimot et mer individuelt opplegg.



JONS VERDEN

Det er en redusert "Jons verden" du vil få se nå i 1990. At "Hvordan vinne"-serien skulle opphøre har lenge vært klart. Det var også reelle planer om å nedlegge hele verdenen, men jeg valgte i stedet å miniatyrisere den. Onde tunger vil vel si at det nye formatet er et naturlig format for min spalte...

TRØNDERE

Stoff om trøndere har av en eller annen grunn forekommet hyppig i 'Jons verden'. Denne gangen skal det handle om trøndernes desperate forsøk på å unngå speidergutt-stempelet. Jeg siterer Hexagon-Nytt: "App (Trønder-p-er. J.anm.) ropos speidergutter, Hans T. hevder etter å ha spilt 1830 med 5 Ares medlemmer på Hexcon at det var helt klart hvem som var speidere ved de (Fremdeles ikke meg. J. anm.) bordet, og det var ikke han." Jeg vet ikke hva herr Torvatn mener med dette? Her er forresten resultatene fra en 1830-spilling i julen:

Jon [redacted]	8055
Toma[redacted]rkrid	6650
Harald Torvatn	6508
Hans Torvatn	6084
Olav Marstokk	4643

Det hører med til historien at ikke-speider Hans T. helt fram til pengeopptellingen ikke hadde peiling på hvem som var i ferd med å vinne spillet. Til hans forsvar må riktignok anføres at jeg (for en gangs skyld) var den som spilte mest destruktivt. Og han hadde faktisk også et par dager tidligere prestert en 2. plass i fire-mannsspillet Britannia (etter at Tomas og jeg hadde utslettet hverandre fullstendig).

1989

1989 er forbi. Året vil først og fremst bli husket for begivenhetene i Øst-Europa og splittelsen i ARES.

Vi kan jo begynne med å minnes alle de positive hendelsene i 1989. Året begynte med at bladet Phobos kom ut. I løpet av 1989 klarte redaksjonen å gi ut hele 23 numre. Det var også pent av Hexagon-Nytt i Trondheim å klare 6 numre. (Dvs. jeg antar at det er 6. Den sa%&£$! redaktøren har ennå ikke klart å sende meg det siste nummeret.) Kongress-besøkstallene nådde også svimlende høyder: ARCON og Hexcon og en unevnelig SF-kongress satte rekorder, og det var bedre norsk besøk på Gothcon, Lincon og Viking-con enn på lenge.

Splittelsen og eksklusjonene i ARES var det mest negative som skjedde i 1989. Og flommen av nye spill til Spillspesialisten (norsk monopol-bedrift) var ytterst mager.

Men i det store og hele bør vi være fornøyd med 1989, synes jeg. Vi får gjøre hva vi kan for at 1990 skal bli minst like bra.

****

DEIMOS 10

Des '89 — Organ for ARES — Oslo-studentenes Spillklubb

Fra redaktøren...

Det må man si! Etter nesten fem år i SUSP-ANIM har dette ærverdige gamle 'organ', ved hjelp av atskillige elektrosjokk og adrenalininjeksjoner, på nytt sett dagens lys. Bakgrunnen kan for enkelte kanskje synes kontroversiell, men det er på sin plass å nevne at DEIMOS var sterkt knyttet til det tidligere ARES på Blindern; og når vi i "nye Blindern-ARES" engang hadde behov for et talerør, synes vi like godt det var OK å følge opp de gamle tradisjoner.

Det er nesten rørende når jeg nå leser gjennom tidligere eksemplarer av DEIMOS. Innimellom latterbrølene, selvsagt. Siste nummer kom ut i mai 1986 (man oppgir freidig et utgivelsesintervall på 6 nr/år), og blant innholdet finner man en artikkel fra Krisesentret for Satanistanklagete Rollespillere. Dessuten dokumenteres at kunsten å mobbe Hexagnomer har lange tradisjoner. Derimot annonseres det at DEIMOS 10 skal inneholde intervju med E. Gary Gygax, 'A House Divided'-artikkel og D&D-serie. Som redaktør vil jeg på det sterkeste avvise dette, og fremlegger herved dette bladet som bevis! Kanskje det kan komme i neste nummer, hvis da ikke artikkelforfatterne synes at fem års deadline er for lite!

Spøk til side. Studentforeningen ARES ble startet fordi vi mente det var behov for en spillklubb på Blindern; likeledes utgis nå DEIMOS fordi vi synes at miljøet kan trenge et nytt organ med nye synspunkter. Derfor håper vi at PHOBOS og DEIMOS kan løpe i parallelle baner uten kollisjonsfare, og distribueres samlet til vår felles medlemsmasse.

—geir aalberg

Innhold:

Redaksjon: Geir Aalberg og Helge Nesoen
Bidragsytere: Geir Aaslid
Redaksjonens adresse: Geir Aalberg, 5A403 Kringsjå Studentby, 0864 Oslo 8. Tlf: 02/18 88 66.

Satt med Ventura Desktop Publisher på Postscript laserprinter. Artikler, innlegg og annonser mottas med takk. Private rubrikkannonser er gratis hvis fattet i korthet. Lengre artikler bes levert på diskette, fortrinnsvis i WordPerfect- eller XYWrite-format. Materiale leveres på møtene eller hos Spillspesialisten, eller sendes til ovenstående adresse.

DEFCON 2

På tross av onde tungers påstander om det motsatte—*DEFCON* er tilbake. I helgen 12.–14. januar avholdes *DEFCON 2*, som vanlig i Hus 17, Kringsjå Studentby. Som navnet antyder, er dette en con primært for krigsspill, selv om det nok vil bli satt opp noen mindre voldelige brettspill også. Det man derimot ikke vil finne, er rollespill (for de som føler seg urettferdig behandlet, er det løse planer om å arrangere en rollespillcon senere under navnet NecronomiCon).

Programmet er ikke fastsatt ennå, men vi har et par ting på tapetet. Hvis interessen melder seg, vil det bli en ASL-session à la *DEFCON I/ARCON 5*. World in Flames-fanatikerne er satt under press for å arrangere noe, kanskje en Series Replay av slaget mot Hexagnomene? Johannes planlegger en turnering i A House Divided, mens Civilization-tilhengere vil få anledning til å teste West Extention Map-tillegget. Ønsker om Empires in Arms-spill kan også kanskje oppfylles. Dessuten er det planer om en lagturnering

I tillegg vil det bli holdt auksjon, såfremt vi får inn nok materiale. Folk oppfordres til å ta med gamle spill og full lommebok, evt. pantsette huset!

Dataspill-interesserte vil også få mulighet til å leke med joystick'en sin, da det har kommet en del interessante krigsspill i det siste—vi nevner i fleng Battlehawks 1942, Their Finest Hour og M1 Abrams Tank(?). En eller flere PC-er vil bli satt opp, eventuelle Amiga-eiere som kunne tenke seg å stille opp er hjertelig velkomne.

Ellers blir det betraktelig bedre serveringstilbud i år, i og med at det er åpnet resturant i første etasje av lokalet. Denne serverer meget rimelig mat og drikke, med et vidt spektrum av kjøtt- og alkoholholdighet. Vi regner med at deltagerne kan ta med varene opp i spillokalene uten innsigelser. Dessuten vil de som ønsker et lite minne fra con'en kunne få kjøpt Forsvarets felt-T-skjorter med DEFCON-motiv, som nok vil bli et samleobjekt! Opplaget vil bli meget begrenset, sannsynligvis selges ikke mer enn 10 stk. under arrangementet. For å være sikker på å få en slik bør du forhåndsbestille før jul, da får du den også til kostpris (ca. kr. 80).

Interesserte bes være på utkikk etter oppslag hos Spillspesialisten, hvor nærmere info vil bli satt opp etterhvert. Men det er et stort behov for bidragsytere, det være seg å arrangere turneringer, dataspill, gofers etc. Disse bes kontakte undertegnede snarest, under samme adresse som DEIMOS-redaksjonen.

—geir aalberg

Påmelding til DEFCON 2:
Send kr. 50 (kun påmeldingsavgift)
eller kr. 130 (påmeldingsavgift + T-skjorte) til
Postgirokonto 2 72 80 46
DEFCON
OSLO.

Etter iherdig undergrunnsarbeid lyktes det for Phobos utsendte medarbeidere å få tak i en piratutgave av Deimos 10 - talerør for "nye Blindern-Ares". Deimos 10 er som man vil se en riktig lekker liten trykksak. Som i Phobos legges det vekt på nyheter og korte artikler om mer eller mindre spillrelatert stoff. Vi synes Blindern gjengen har fått til et bra blad og håper det kommer (mange) flere.

Trond Jansen

Fra bladet til miniatyrklubben i den lille byen med den store kirken har vi sakset følgende medlemsliste. Vi tillater oss også å nevne at Hexagon Nytt nr 26 er godt stykke gnomisk håndverk. Vi vil også benytte denne plassen til å oppklare følgende: Kongressen i den lille byen med den store kirken fant ikke sted i den store kirken. Den fant sted et helt annet sted i en liten (forhenværende) kirke. Om det er noe i ryktene om at Hexagon er kollektivt innmeldt i KFUM vites ikke, men den voldsomme kirkelige fikseringen til våre venner i den lille byen med den store kirken på den arktiske tundra kan tyde på det. Men, nå til saken, medlemslisten:

MEDLEMSLISTE HEXAGON 1989.

Austlid, Hilde [redacted]
Bentstuen, Øystein [redacted]
Berg, Tore [redacted]
Borgersen, Borger [redacted]
Drevdal, Oddgeir [redacted]
Eidsvåg, Jarl [redacted]
Espeland, Morten [redacted]
Evensen, Torkil [redacted]
Forsell, Jan Henrik [redacted]
Gundersen, Bjørn [redacted]
Hansen, Jan-Are [redacted]
Hassel, Jostein [redacted]
Hemmer, Stig [redacted]
Landsem, Dennis [redacted]
Marstokk, Oläv [redacted]
Meltzer, Erik [redacted]
Moe, Egil [redacted]
Moe, Øivind [redacted]
Moen, Jan Helge [redacted]
Nilsen, Eirik [redacted]
Ophus, Tord T. [redacted]
Refseth, Karl-Inge R. [redacted]
Schjetne, Rolf Morten [redacted]
Skogseth, Tore [redacted]
Stav, Hans-Petter [redacted]
Steinsbekk, Håvard [redacted]
Svanemsli, Tore [redacted]
Sørum, Sverre [redacted]
Thunem, Sigurd [redacted]
Torvatn, Hans [redacted]
Torvatn, Harald [redacted]
Tørklep, Ingvill H. [redacted]
Tørklep, Janne [redacted]
Wangen, Ivar [redacted]



Ovenstående liste skulle være grei å ha hvis man en eller annen gang skulle komme til å foreta seg noe som innebærer at man kommer i en eller annen form for kontakt med et individ på listen.
Vi gjengir listen uten tillatelse.

HN (Helt Nils)



ARCON

Vi regner med at det i løpet av en måneds tid vil har skjedd en del for å få fart på årets ARCON. Blant de som alt er re-aktivert for å danne en komité, kan nevnes Geir Aaslid, Geir Aalberg, Johannes H. Berg, Trond Jansen, Tomas H. Mørkrid, Tore Stuedahl og Jon [redacted]. Det har vært en viss strid om man skal bruke det offisielle navnet ARCON 6, kanskje ARCON 7 (for ytterligere å utdype trønderhetsen fra Hexcon/"Arcon 6"), eller kanskje gå over til et system der man setter årstall istedet for nummer. For min del er jeg utvilsomt tilhenger av å kalle evenementet ARCON 6, men det får vi komme tilbake til.

Også når det gjelder lokalet hersker det en viss usikkerhet; Nordkanten Samfunnshus har jo vært brukt i to år nå, og mange vil holde fast ved det, inntil det eventuelt definitivt blir for lite. Andre mener at det blir både for varmt og for trangt i Sandaker Senter; alternativer er det imimdlertid dårlig med. Både når det gjelder navn, lokale og andre viktgie beslutninger, kan du godt få et ord emd i laget om du kan tenke deg å være med blant arrangørene. Utover selve komitéen trenger vi også folk som kan arbeide i forskjellige grupper/team som skal ta seg av forskjellige sider ved arrangmentet. Alle henvendelser til Arcon kan inntil videre sendes Spillspesialisten.

VASKEORDNINGEN

Med et nytt år kommer en ny vaskeliste. Javisst: Blanke ark og nye kluter ligger foran våre alltid like innsatsvillige medlemmer i 1990. La oss imidlertid for å minnes året som er gått ikke bare nøye oss med å slå fast at stadig færre europeiske stater egner seg som asylland for de som gjør seg fortjent til "Hall of Infamy"-omtale: Vi lar inntil videre være å begynne noen ny "H.o.I" for 1990, men må imidlertid få fastslå at vaskesvikere gjorde en solid innsats mot slutten av desember: TO mann unnlot å stille opp 19/12, og i tillegg hadde en vært fraværende tirsdagen før: Dermed kan vi fastslå at Ragnar Nikolaysen, Espen Burud og Steinar Johansen herved er EKSKLUDERT fra Ares. Antallet ekskluderte er dermed kommet opp i 9 totalt, og selv om det kan tenkes en mulighet for å bli gjenopptatt, vil selvsagt evt. søknader måtte vurderes meget nøye.

ARCON 6

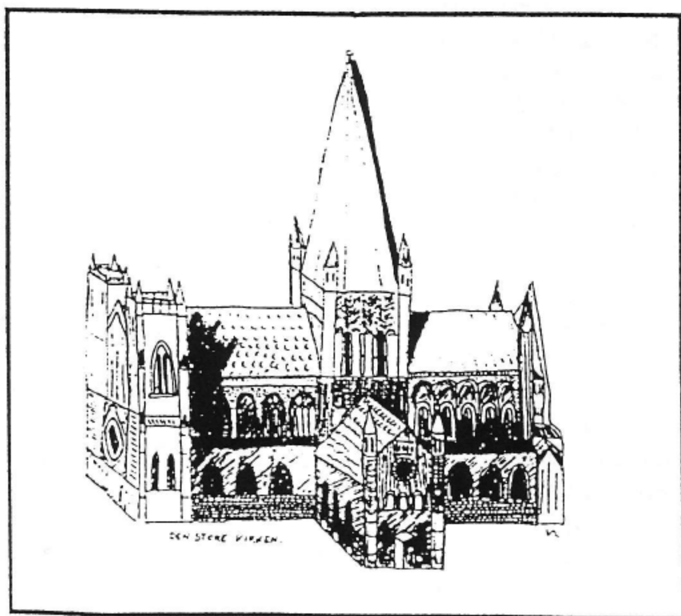
(Oslo-Trondheim-Oslo)

et utilfredsstillende arrangement!

Mannsterke dro vi oppover til Trondheim, ca 25 i bussen. 3 av disse kom helt fra Lindköping (som fra før er en lang tur). Planlagt var kongress-badger og t-skjorter, men bare t-skjortene var laget. Geir sier som vanlig mye og gjør lite. Det var nemlig Johannes som lagde t-skjortene. Klokken 16.30 var vi i Elverum og betalte kongressavgiften (kongressen begynte kl.17.00), og kjøpte øl og kaker. Tomas viste oss kirken han giftet seg i, og vi kjørte videre. Etter en times kjøring oppdaget vi, midt oppe i dalom, en åpen butikk, der de solgte billige mandariner. Et skår i gleden var Are's humorisme, da han laget et hull i posen, slik at mandarinene skulle falle utover gulvet. Jeg klarte med nød og neppe å forhindre katastrofen. Sent på kvelden var vi fremme i den lille byen med den store kirken, og ankom den lille kirken (Bakke bydelshus), enda senere. Der var det liv og røre, og alle turneringene var forlengst begynt. Vi skulle ha forhåndspåmeldt oss, fikk vi beskjed om, og en uke før burde det også ha vært. Ikke for det, antallet som ikke fikk være med ville vært like stort allikevel. Dette var kongressens store feil. Komiteen burde ha regnet med 40-50 flere deltagere, slik at alle fikk være med. Problemet med det nåværende opplegget (**den Gyldne Drages turnering**), er at det fungerer fint med få deltagere, men med så mange som var på ARCON 6, ikke i det hele tatt! La oss håpe at arrangørene ikke gjør den samme feilen neste år. De burde se på måten vi i Oslo gjør det på. Der har vi 3–4 ganger så mange folk, og får det allikevel til å henge sammen, slik at alle får spilt det de vil.

En liten ironi er jo at "Norges voksneste spillklubb" skal ha drikkeforbud på kongressene, fordi det er så mange mindreårige der! Trond Jansen var svært skuffet over dette. Ellers vil jeg ha sagt at James Bond-turneringen var moro, og killer var også gøy. Hexagnomene får komme til Oslo på ARCON 7, og se hvordan en stor kongress skal arrangeres.

—helge nesøen



Mr. Nesoen's gjengivelse av den kjente domen i Nidaros

SeaCon—Korrupt?

SEACON ble arrangert i samband med VIKING-Con av Jon [redacted]. På båten kunne man få poeng for 1 tomanns-spill, 1 multispiller-spill, Kast Grisene, Rollespill og live-JB seduction. Dessuten fikk man poeng for spill man gjorde det bra i på kongressen. Dette var vel og bra, trodde jeg. Da vi kom på båten fikk jeg og reiselederen min (Tomas) selvfølgelig den lugaren som man måtte dele med noen utenforstående. Da vi kom ombord konstanterte vi umiddelbart at torsdag kveld ikke var velegnet for live seduction. Geir var inne på tanken om å bestikke en av kelnerne, til å late som om han/hun ble forført av Geir, men Jon mente at han måtte ha vitner på at ting hadde skjedd.

Jeg begynte med et tomanns "Battle for Moscow" med Borger Borgersen (semi-trønder). Jeg vant selvfølgelig, og så spiste vi middag, der både Jon og jeg ble sjøsyke. De andre satt oppe lenge og spilte, men jeg fikk ikke noe mer ut av turen. Vel fremme i København, dro vi hver til vårt. Jeg dro på div. kunstutstillinger, men da tiden var inne for kongress møttes vi på hotellet til de andre. På veien utover ble vi snytt av taxi-sjåføren, og brukte lang tid. På kongressen var alt bare kaos, og ingen visste noe som helst. Vi spilte et "Nuclear War", der jeg tapte stort, og ellers skjedde det ikke noe spennende. I løpet av kongressen spilte jeg Diplomacy og Dune, hvorav jeg kom til finalen i Dune, men gjorde det dårlig. Jeg fikk ikke spilt noen av de forhåndspåmeldte spillene mine, som kanskje var like greit ettersom dansker ikke skjønner utydelig norsk. Jon og Borger gjorde det bra i det dumme flyspillet (Ace of Aces), og Johannes gjorde det bra i Ogre-turneringen. Vi spilte CoC og så dro vi hjem. På båten spilte vi "Kast Grisene" og Rollespill. Jon spanderte middag på meg pga en dyr taxi som jeg motvillig ble med på. Bortsett fra å bli antastet av fulle normenn hele natten, vant Geir bondesjakk, og så var vi hjemme. Jeg vant altså det ene tomanns-spillet, kast grisene, og spilte rollespill. På VIKING-CON kom jeg til finalen i Dune. Allikevel vant jeg ikke SeaCon, sammenlagt. De andre støllingene fikk så mye poeng for "Ace of Aces" (som alle må innrømme er et dumt spill!), og Ogre (hakket over, men ikke mye!), at de fikk mer sammenlagt poeng enn meg. Feilen med arrangementet var:

1. Alt for lite poeng for Kast Grisene.
2. Den "nøytrale" juryen på Viking-Con var korrupt.
3. Jon hadde alt for mye makt!

—helge nesøen

De to ovenstående innlegg ble opprinnelig trykt i DEIMOS 10 (se egen omtale). Vi gjengir dem med tillatelse fra forfatteren, og med hans originalillustrasjon (som manglet i DEIMOS).

IMPRO-N

FABELFABRIKKEN

IMPRO-N er et nytt norsk rollespill fra skaperen av MUU og RsNAF. IMPRO-N er et systemløst rollespill hvor det i stor grad er opp til spillerne hvordan det skal spilles. De som har spilt rollespill før vil oppdage at i IMPRO-N brukes en helt ny metode.

Det ideelle antall deltagere er 4, men man kan selvsagt være både flere og færre. Hver deltager trenger eget papir og blyant, samt terninger.

Før man starter spillet leser alle deltagerne denne innføringen, deretter starter man spillet ved å følge de punktvise forberedelsene som følger:

1. Man blir enige om eller kaster terning om hvem som skal være spilleder. Spillederen bestemmer så hvilket miljø man skal spille i (gangstermiljø, riddermiljø, etc) og eventuelt hvilken tidsalder.

2. Spilleren har nå 10 minutter til å forberede sin karakter (lenger tid dersom han ønsker det). Dersom man ønsker system kan man lage hvert sitt eller bli enige om et enkelt system som alle bruker.

Spillederen skal på disse 10 minuttene skrive ned sitater og setninger som han kan tenke seg at NPC'er i dette miljøet vil komme med. Han bør skrive ned så mye som mulig og satse på å få brukt det på en eller annen måte. Selvsagt vil det likevel hende at han må si ting på sparket også, men det er forbausende hvor ofte han kan forsvare å sette inn ett av sine prefabrikerte sitater.

3. Spillederen gir ordet til en spiller som begynner å fortelle...

<u>Metode N</u>: Spillederen er ordstyrer. Han bestemmer hvem av spillerne som skal fortelle. Han kan når som helst velge å avbryte denne spilleren for å gi ordet til en annen spiller.

Dersom en spiller gir en NPC anledning til å snakke er det spillederen som snakker for NPC'en. Spillederen ruller også terning for NPC'en dersom det er nødvendig.

Dersom to PC'er er i konflikt er det spillederen som avgjør hvordan konflikten skal løses dersom spillerne ikke kan bli enige.

Den spilleren som har ordet er historiens forfatter. Han beskriver miljøet og karakterenes handlinger. De andre spillerne får selvsagt snakke for sine karakterer og rulle terning for dem om nødvendig.

<u>Tips</u>: Fortellingen blir gjerne bedre dersom spillerne ikke omtaler sin egen karakter som "jeg", men bruker karakterens navn og eventuelt tittel. Da historien skal fortelles av flere vil dette gi den bedre flyt.

Dersom man ønsker å prøve seg på en kampanje med Metode N kan man kombinere den med et enkelt system og gi spillederen rett til å fordele eventuelle erfaringspoeng.

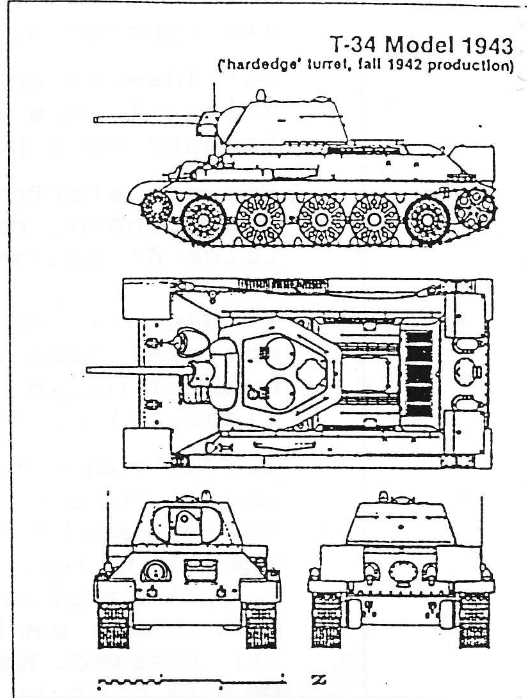
God spilling !

T.H. Mørkrid

IMPRO-N, et rollespill av TOMAS HERMANN MØRKRID

DEFCON 2

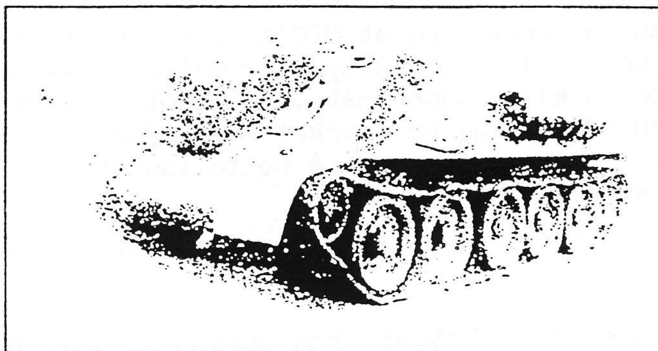


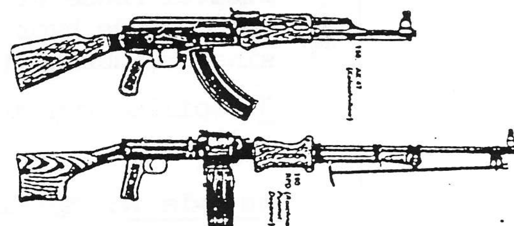


П. И. КУЗНЕЦОВ

ОГОНЬ ВЕДЕТ БАТАРЕЯ









I helgen **12.-14. januar** avholdes en krigsspill-kongress i Oslo, DEFCON 2. Det vil nok bli plass til en del mindre voldelige spill også. Alt skjer i **Hus 17, Kringsjå Studentby**; dit kommer man med Sognsvannsbanen (linje 13), til Kringsjå stasjon. Derfra vil det være skiltet til lokalet. Bilister kan kjøre rett opp Sognsveien, ganske enkelt.

Blant innslagene kan vi nevne: En lagkonkurranse/turnering med tre spill + en spørrekonkurranse. Turnering i A HOUSE DIVIDED. Organiserte tilbud: UP FRONT og CIVILIZATION. Spilling: WORLD IN FLAMES. Auksjon (om nok materiale kommer inn). Og selvsagt ellers fri spilling av det man måtte behage. Det er et serveringssted i 1. etasje, noe som kan være praktisk.

DEFCON 2 vil ha følgende åpningstider: **FREDAG 1700-0100, LØRDAG 1100-0100, SØNDAG 1100-2300.** Turneringene begynner 1200 og 1800, så *møt presis!* Det blir solgt en T-skjorte for DEFCON, i begrenset opplag. Denne kan evt. bestilles på forhånd.

HUS 17, KRINGSJÅ STUDENTBY, OSLO

PÅMELDING: Kr. 50 (kun avgift) eller 130 (m. T-skjorte) til postgiro 2 72 80 46, Defcon, OSLO.